**Analyse PESTEL :**

**Politique ;**

La politique n'influence pas négativement les projets d' Ankama

**Économie ;**

L'économie et la courbe des prix peut influencer les projets d' Ankama en bien

comme en mal (exemple : louage de trottinette, prix du carburant/électricité, ect.

**Socioculturel ;**

Les actions d' Ankama offre de la culture (animations,projets)

**Technologique ;**

Retard technologique par rapport aux concurrents

**Ecologique ;**

Reduction de la production de gaz a effets de serre (moyens de transport peu polluant)

**Legal ;**

Protection de données des utilisateurs, protection intellectuelle, laisse de la place

pour la concurrence

**Analyse SWOT :**

**Stengths ;**

Diversité des secteurs d'activité (films/animation, jeux vidéo , boardgames, manga/webtoons, ventes de produit dérivés), résultats net en hausse, chiffre d'affaire stable

**Weacknesses ;**

Mauvais choix au sein de l'entreprise (produits ne plaisant pas aux joueurs)

**Opportunities ;**

partenariats, rachat

**Threats ;**

Autres entreprises vidéoludiques concurrente (Riot,), rachat